

Zahlbereich										Rechenoperationen						Grundlagen											
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	sechsstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem

Name | Datum

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender, der Zehntausender und der Hunderttausender gehen nicht über 70

12_19_9 [822] addieren oder subtrahieren - Merkmahl, sechsstellig, bis 70

Zusammenzählen oder Abziehen von natürlichen Zahlen mit Merkmahl

	7	9	2	4	6	2
+		5	4	3	5	4
+	6	6	4	9	0	7
+	6	9	2	8	6	9
+						x

Merkmahl

2	4	4	0	3	6	7
-	3	6	8	6	4	5
-	8	0	2	5	4	4
-	6	5	2	8	2	3
-						x

Merkmahl

2	1	2	0	6	9	7
-	3	3	1	4	0	8
-	5	8	9	5	2	6
-	3	3	5	5	4	1
-						x

3	9	9	1	9	1	0
-	3	9	2	5	1	5
-	5	7	6	6	3	4
-		3	3	3	9	1
-		9	0	7	4	3
-	4	9	5	1	2	6
-	9	2	8	6	0	3
-	9	0	0	7	3	7
-						x

Merkmahl

1	2	2	6	4	6	
+	4	6	7	4	9	8
+	1	3	2	4	8	9
+	4	8	1	7	3	9
+	6	3	5	8	8	2
+	8	6	3	1	8	3
+	6	1	9	2	7	8
+			3	0	1	4
+						x

Merkmahl

4	3	0	9	7	7	
+	1	7	6	2	3	5
+	1	0	0	4	9	5
+	4	8	2	5	2	2
+	5	2	2	8	2	4
+	5	3	0	7	7	3
+	5	0	4	8	6	4
+	2	9	0	6	7	3
+						x

Zähle die gedruckte Ziffer: 4 =

Zahlbereich										Rechenoperationen						Grundlagen											
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	sechsstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender, der Zehntausender und der Hunderttausender gehen nicht über 70

12_19_9 [822] addieren oder subtrahieren - Merkzahl, sechsstellig, bis 70

Zusammenzählen oder Abziehen von natürlichen Zahlen mit Merkzahl

	7	9	2	4	6	2
+		5	4	3	5	4
+	6	6	4	9	0	7
+	6	9	2	8	6	9
+	3	1	2	1	2	X
	2	2	0	4	5	9
	2	2	0	4	5	9

Merkzahl

2	4	4	0	3	6	7
-	3	6	8	6	4	5
-	8	0	2	5	4	4
-	6	5	2	8	2	3
-	1	2	2	1	1	X
	6	1	6	3	5	5
	6	1	6	3	5	5

Merkzahl

2	1	2	0	6	9	7
-	3	3	1	4	0	8
-	5	8	9	5	2	6
-	3	3	5	5	4	1
-	2	2	1	0	1	X
	8	6	4	2	2	2
	8	6	4	2	2	2

3	9	9	1	9	1	0
-	3	9	2	5	1	5
-	5	7	6	6	3	4
-		3	3	3	9	1
-		9	0	7	4	3
-	4	9	5	1	2	6
-	9	2	8	6	0	3
-	9	0	0	7	3	7
-	4	3	3	3	3	X
	5	7	4	1	6	1
	5	7	4	1	6	1

Merkzahl

1	2	2	6	4	6
+	4	6	7	4	9
+	1	3	2	4	8
+	4	8	1	7	3
+	6	3	5	8	8
+	8	6	3	1	8
+	6	1	9	2	7
+			3	0	1
+	3	3	3	5	4
	3	3	2	5	7
	3	3	2	5	7

Merkzahl

4	3	0	9	7	7
+	1	7	6	2	3
+	1	0	0	4	9
+	4	8	2	5	2
+	5	2	2	8	2
+	5	3	0	7	7
+	5	0	4	8	6
+	2	9	0	6	7
+	3	1	5	4	3
	3	0	3	9	3
	3	0	3	9	3

Zähle die gedruckte Ziffer: 4 = 26

