

Zahlbereich													Rechenoperationen					Grundlagen										
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	dreistellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkszahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem	Geldemheit: € / ct

Name | Datum

Der Einer und der Zehner gehen nicht über eine 9 – ohne Übertrag

11\_23\_3 [995] subtrahieren - Cent oder Euro, dreistellig, bis 10  
**Abziehen von natürlichen Zahlen ohne Übertrag**  
 mit Cent, Abkürzung: ct oder Euro, Symbol: €

	4	2	9	€
-	4	2	8	€

	4	7	7	€
-		3	1	€

1	0	6	6	ct
-	6	4	5	ct

	7	8	3	€
-	3	6	1	€

	5	6	3	€
-	5	3	0	€

	6	4	4	ct
-	1	2	2	ct

	9	6	6	ct
-		6	1	ct

1	0	6	6	ct
-	1	3	4	ct

	9	7	8	ct
-	2	2	1	ct

1	0	7	2	ct
-	2	0	1	ct

	6	3	4	€
-	4	2	3	€

1	0	2	8	ct
-	2	0	2	ct

	5	7	6	ct
-		5	3	ct

	9	2	3	ct
-	6	0	1	ct

	7	9	3	€
-	1	4	0	€

Zähle die gedruckten Ziffern: 4 =   
 7 =



Zahlbereich										Rechenoperationen					Grundlagen													
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	dreistellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkszahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem	Geld Einheit: € / ct

Der Einer und der Zehner gehen nicht über eine 9 – ohne Übertrag

11\_23\_3 [995] subtrahieren - Cent oder Euro, dreistellig, bis 10

## Abziehen von natürlichen Zahlen ohne Übertrag

mit Cent, Abkürzung: ct oder Euro, Symbol: €

Lösung

	4	2	9	€
-	4	2	8	€
			1	€

	4	7	7	€
-		3	1	€
	4	4	6	€

1	0	6	6	ct
-	6	4	5	ct
	4	2	1	ct

	7	8	3	€
-	3	6	1	€
	4	2	2	€

	5	6	3	€
-	5	3	0	€
		3	3	€

	6	4	4	ct
-	1	2	2	ct
	5	2	2	ct

	9	6	6	ct
-		6	1	ct
	9	0	5	ct

1	0	6	6	ct
-	1	3	4	ct
	9	3	2	ct

	9	7	8	ct
-	2	2	1	ct
	7	5	7	ct

1	0	7	2	ct
-	2	0	1	ct
	8	7	1	ct

	6	3	4	€
-	4	2	3	€
	2	1	1	€

1	0	2	8	ct
-	2	0	2	ct
	8	2	6	ct

	5	7	6	ct
-		5	3	ct
	5	2	3	ct

	9	2	3	ct
-	6	0	1	ct
	3	2	2	ct

	7	9	3	€
-	1	4	0	€
	6	5	3	€

Zähle die gedruckten Ziffern: 4 =

7 =

