

Zahlbereich										Rechenoperationen					Grundlagen												
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	fünfstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem

Name | Datum

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender und der Zehntausender gehen nicht über 10

11\_18\_3 [988] subtrahieren - Merzkahl, fünfstellig, bis 10

### Abziehen von natürlichen Zahlen mit Merzkahl

		4	3	4	6
-			1	1	1
-					X

Merzkahl

	9	5	8	6	9
-	9	2	8	3	7
-					X

Merzkahl

	7	8	0	8	9
-	6	5	0	7	9
-					X

Merzkahl

1	0	0	7	6	0
-	6	8	4	6	0
-					X

	9	0	7	7	0
-	3	9	4	3	2
-					X

Merzkahl

	8	9	0	9	8
-	7	7	0	4	7
-					X

Merzkahl

	5	8	9	6	9
-	5	7	9	4	3
-					X

Merzkahl

	8	0	0	4	9
-	2	6	8	2	9
-					X

	7	0	8	8	5
-		9	2	7	0
-					X

Merzkahl

	9	0	6	8	8
-		8	6	5	4
-					X

Merzkahl

1	0	6	9	5	0
-	9	1	9	2	6
-					X

Merzkahl

	4	9	9	9	8
-	4	7	9	9	8
-					X

Zähle die gedruckte Ziffer: 3 =



Zahlbereich										Rechenoperationen					Grundlagen												
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	fünfstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender und der Zehntausender gehen nicht über 10

11\_18\_3 [988] subtrahieren - Merkzahl, fünfstellig, bis 10

### Abziehen von natürlichen Zahlen mit Merkzahl

		4	3	4	6
-			1	1	1
-	0	0	0	0	X
		4	2	3	5

Merkzahl

	9	5	8	6	9
-	9	2	8	3	7
-	0	0	0	0	X
		3	0	3	2

Merkzahl

	7	8	0	8	9
-	6	5	0	7	9
-	0	0	0	0	X
	1	3	0	1	0

Merkzahl

1	0	0	7	6	0
-	6	8	4	6	0
-	1	0	0	0	X
	3	2	3	0	0

	9	0	7	7	0
-	3	9	4	3	2
-	1	0	0	1	X
	5	1	3	3	8

Merkzahl

	8	9	0	9	8
-	7	7	0	4	7
-	0	0	0	0	X
	1	2	0	5	1

Merkzahl

	5	8	9	6	9
-	5	7	9	4	3
-	0	0	0	0	X
		1	0	2	6

Merkzahl

	8	0	0	4	9
-	2	6	8	2	9
-	1	1	0	0	X
	5	3	2	2	0

	7	0	8	8	5
-		9	2	7	0
-	1	0	0	0	X
	6	1	6	1	5

Merkzahl

	9	0	6	8	8
-		8	6	5	4
-	1	0	0	0	X
	8	2	0	3	4

Merkzahl

1	0	6	9	5	0
-	9	1	9	2	6
-	0	0	0	1	X
	1	5	0	2	4

Merkzahl

	4	9	9	9	8
-	4	7	9	9	8
-	0	0	0	0	X
		2	0	0	0

Zähle die gedruckte Ziffer: 3 =

